FICHE - Sources des données

# 1) Sources disponibles

## A) Sources des projets inspirants

**Listez les sources de données utilisées** pour chaque **projet inspirant**

* Inscrire le nom du projet inspirant et faire l'hyperlien vers le projet d'origine
* Nommer la source et possiblement l'auteur ou le propriétaire de la banque entre parenthèse
* Spécifier la licence
* Donnez au moins une url pour aller à la banque de données, si possible plusieurs

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Projet inspirant | Nom source | Licence | Url(s) |
| Détecteur de pokémon | google |  |  |
| Détecteur de poisson | Google images, vidéos d’Exploramers, Caméra au bout d’une perche, vidéo de plongée, vidéos du bidôme, verveux, Guillemots, Fous de bassan | Propriétaire |  |
| How to Train and Test an Object Detection Model (faster\_rcnn) using Google Colab | Google Image et photo prises par l’auteur | Propriétaire |  |
| Yolov5 Object Detection Using Google Colab & Python | KNOWLEDGE DOCTOR | Mishu Dhar | Video de l’auteur | Propriétaire |  |
| Object Detection using Raspberry Pi and Opencv || Real Time Object Detection | Caméra connecté au respberry | Propriétaire |  |
| Object detection and classification using deep convolutional neural network GoogLeNet -Deep Learning | Google image | Propriétaire |  |
| salad detection and weed | Camera connecté | Propriétaire |  |
| Object Detection on video using Tensorflow and OpenCV Final | Non précisé |  |  |
| Face and eyes detection with opencv python | Object detection on live video | Webcam | Propriétaire |  |
| API différenciation muffin et chien | Google Image | propriétaire |  |

## B) Recherche Internet

**Faites une recherche exhaustive sur internet** de toutes les sources de données en relation avec votre projet. Pour chaque source :

* Inscrire le type de sources de données utilisées pour cette banque :
  + JEU (jeu de données préparé pour l'IA),
  + ENGIN (moteur de recherche comme google)
  + BDD ou REST (base de données)
  + WEB (page web)
  + etc. (autre, demandez-moi un label)
* Inscrire le nom de la source et son auteur entre parenthèse
* Inscrire sa licence s'il y a lieu
* Inscrire le ou les liens (url) pour y accéder (si c'est une recherche google image, donnez le lien de la recherche)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Type de banque | Nom source | Licence | Url(s) |
| WEB | iStock | Getty Images | [600,473 Planes Stock Photos, Pictures & Royalty-Free Images - iStock (istockphoto.com)](https://www.istockphoto.com/search/2/image?mediatype=photography&phrase=planes) |
| ENGIN | bing | propriétaire | [photo avions - Bing images](https://www.bing.com/images/search?q=photo%20avions&qs=n&form=QBIR&sp=-1&pq=photo%20avions&sc=8-12&cvid=52D5D5890B0C49689333E8304A6ED4CA&first=1&tsc=ImageBasicHover) |
| WEB | Pexels | Pexels | [5 000+ Avion banque d'images et photos libres de droit · Téléchargement gratuit · Photos Pexels](https://www.pexels.com/fr-fr/chercher/avion/) |
| WEB | Pixabay | propriétaire | [Plus de 10 000 images de Avion et de Vol (pixabay.com)](https://pixabay.com/fr/images/search/avion/) |
| WEB | depositphotos | Depositphotos Inc | [Avion images libres de droit, photos de Avion | Depositphotos](https://fr.depositphotos.com/stock-photos/avion.html) |
| WEB | 123RF | Inmagine Lab Pte Ltd 2021 | [1,020,099 Avion Imágenes y Fotos - 123RF](https://fr.123rf.com/images-libres-de-droits/avion.html?sti=lqsms7ep0f6aklatb4|) |

# 2) Jeu de données

## A) Composition de votre jeu de de données

Plusieurs organisations de projets sont possibles, par exemple le projet ReCAPP avait 4 jeux de données en difficultés croissantes.

* Vous pouvez mélanger plusieurs sources
* Vous pouvez utiliser vos propres échantillons
* Vous pouvez créer plusieurs jeux de données

**Précisez quelles sortes** de sources de données que vous allez sélectionnées pour réaliser l'entrainement de votre intelligence artificielle et ses tests ? Est-ce que vous utilisez vos propres échantillons, des données de certains jeux, est-ce qu'il y a une démarche en difficulté croissante ?

Images d’aéronefs présélectionnés par moi-même, il n’y a pas de démarche croissante.

## A) Constituez votre vrai jeu de données !

**Créer le jeu de données, cela peut impliquer des opérations de :**

* **téléchargement**
* **acquisition ou création**

**Donnez le lien de vos données assemblées AVANT leur préparation ici et dans Github.**

## **LIEN :**

# Préparation des données

Listez et décrivez les transformations à réaliser sur les échantillons selon les sources de données

## A) annotations, features, mesures

**-** Aéronefs de sport et de loisirs

- Aéronefs commerciaux

- Aéronefs de services divers

- Aéronefs à usage militaire  
  
feature par CNN.

## B) format informatique, taille

Fichiers images JPG, PNG de tailles variées

## C) format mathématique

1D

**Donnez le lien internet** de vos données préparées ainsi que de tous les scripts, notebooks ou procédures utilisées dans les transformations.

## **LIEN :**